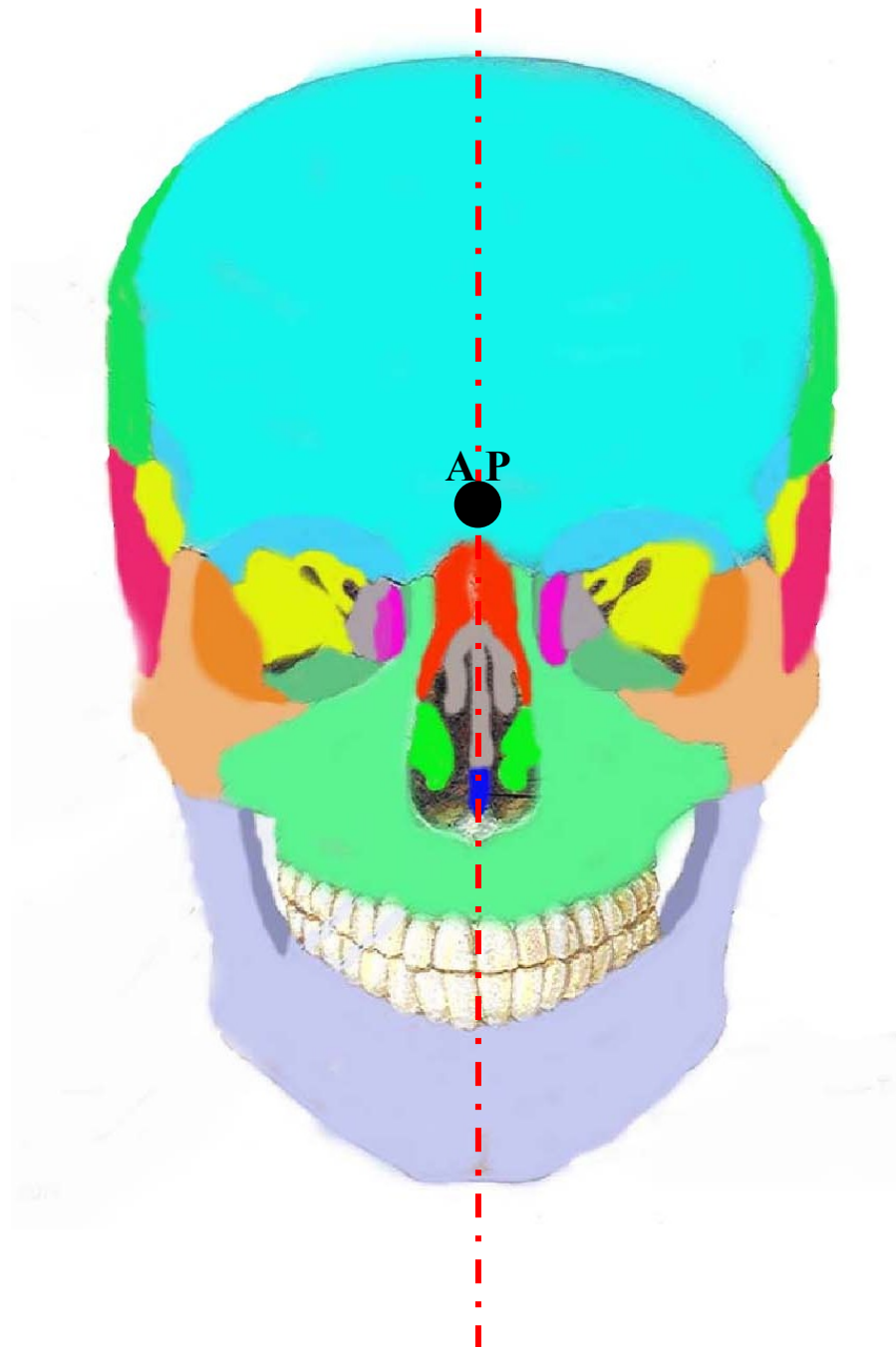


AXE VERTICAL= AV



AV

AXE ANTERO POSTERIEUR = AP

